# PlexWare SDK 2.0 インストレーションガイド

## THE SOFTWARE PLATFORM PROVIDER



PlexWareSDK Installation Guide-J.doc

1	(1	よじめに	. 3
2	1	インストレーション	. 4
	2.1	1 セットアップ言語の選択	.4
	2.2	2 PlexWareの探索	4
	2.3	3 ウィザードの起動	5
	2.4	PlexWare SDK 使用許諾契約	5
	2.5	5 ユーザ情報の入力	6
	2.6	6 セットアップタイプの指定	. 6
	2.7	7 カスタムセットアップ	. 7
	2.8	3 インストール開始	. 8
:	2.9	インストール終了	9
3	1	インストールプログラムの保守	10
	3.1	1   変更	10
	3.2	2  修復	10
	3.3	3  削除	10

#### 1 はじめに

本文書では、PlexWare ソフトウェア開発キット(PlexWareSDK)のインストールとアンインストー ル手順について記述します。PlexWare SDK は PlexKlipの開発に必要とされる以下の機能を 提供します。

- ライブラリファイル
- 開発ドキュメント
- PlexKlip Wizard
- プロジェクトサンプル

ライブラリファイルは、全ての PlexKlip の基底となるクラスライブラリを含むファイル群です。開発ド キュメントには、プログラミングマニュアルをはじめ、PlexWare に標準でついてくる Klip のリファレン スなど開発に用いるさまざまなドキュメントが含まれます。これらは、PDF 形式と HTML Help 形 式のドキュメントとなっています。PlexKlip Wizard は PlexKlip を開発する際に Visual Basic と Visual C++環境でプロジェクトの元となるテンプレートを作成するウィザードを提供します。プロジ ェクトサンプルは実際に Visual Basic と Visual C++環境で作成した PlexKlip のプロジェクトを サンプルとして提供します。

当文書内で使用する、Visual Basic、Visual C++、Windows98、Windows Me、 Windows2000の用語は、Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標、 または商標です。 PlexWare、PlexKlip は K-Plex Inc の商標登録中です。

# 2 インストレーション

本章では PlexWare SDK のインストール方法を説明します。 インストール CD の SDK フォル ダにある setup.exe からインストーラを起動します。

PlexWare SDK をインストールするためには、PlexWare があらかじめ HDD にインストールされて いる必要があります。PlexWare が HDD 内に見つからなかった場合には、PlexWare SDK のイ ンストールは中断されます。

## 2.1 セットアップ言語の選択

インストーラが起動して、まずこのインストールで利用する言語を選択します。下の「セットアップ 言語の選択」画面で、「日本語」を選択し、「OK」ボタンをクリックします。

セットアップ	言語の選択	
12	このインストールで使用する言語を次のリストから選択してくか い。	
	日本語	
	OK キャンセル	

#### 2.2 PlexWare の探索

インストーラはまず、PlexWare が HDD 内にインストールされているかチェックします。見つかった 場合には、次の章の「ようこそ」画面が出ますので次の章へ進んでください。見つからなかった場 合には下図のメッセージが表示されて、インストールが終了します。PlexWare をインストールして から再度 PlexWare SDK インストーラを起動してください。



2.3 ウィザードの起動

「ようこそ」画面が表示されます。「次へ」ボタンをクリックして次の画面に行きます。



#### 2.4 PlexWare SDK 使用許諾契約

使用許諾契約書が表示されますので、内容をよく読んで同意される場合には「製品ライセンス契約の条項に同意します」を選択して、「次へ」ボタンをクリックします。「キャンセル」をクリックすると、インストーラは終了し、SDK はインストールされません。

🙀 PlexWare SDK 2.0 - InstallShield ウィザード 🛛 🔀
使用許諾契約
次の使用許諾契約書を注意深くお読みください。
ケーブレックス・インク 🔺
ブレックスウェア・ソフトウェア開発キット バージョン2.0 📃
追加的ライセンス条項
お客様が、ブレックスウェア・ソフトウェア開発キット(「PWSDK」) をダウンロード又は使用すると、下記のライセンスの付則(「付則」)が適 用されます。付則は、ブレックスウェアソフトウェアライセンス契約(「本 契約」)の規定を補足または修正します。この付則において定義していない 大文字の用語は、本契約における用語と同じ意味を持ちます。この付則 は、本契約の矛盾又は接触する規定を無効にします。本契約のその他の規 ▼ • 使用許諾契約の条項に同意します(A) • 使用許諾契約の条項に同意しません(D)
InstallShield         <戻る(B) 次へ(N) > キャンセル

2.5 ユーザ情報の入力

「ユーザ名」、「所属」、「ライセンスキー」の各ボックスに適切な情報を入力、「対象ユーザ」を選択 して、「次へ」ボタンをクリックします。

i 伊PlexWare SDK 2.0 - InstallShield ウィザード	×
ユーザ情報	
情報を入力してください。	
ユーザ名(山):	
ユーザ名	
所属(O):	
所属	
このアプリケーションを次のユーザに対してインストールします。	
<ul> <li>このコンビュータを使用するすべてのユーザ(A)</li> </ul>	
○ 伊藤 央海のみ(M)	
Tostal/Shield	
	+
	<u>+++/U//</u>

## 2.6 セットアップタイプの指定

セットアップの方法を次の2つから選択できます。 「すべて」 デフォルトのインストール先にすべてのファイルをインストールします。 「カスタム」 インストールするディレクトリとインストールする機能を選択します。 「すべて」を選択した場合には、2.8 インストール開始に進んでください。

ide PlexWare SDK 2.0 − InstallShield ウィザード	×
セットアップ タイプ ご利用方法に合わせて最適なセットアップ タイプを選択してください。	
セットアップ タイブを選択してください。	
「すべて(0)]     「すべてのプログラム機能をインストールします。(最大のディスク     容量を必要とします)	
○ カスタム(S) インストールするプログラム機能、およびインストール先を選択す ることができます。製品をよくご存知のユーザにお勧めします。	
InstallShield 〈 戻る(B) 〉 次へ(N) 〉 キャン	1211

### 2.7 カスタムセットアップ

前章の画面で「カスタム」を選択した場合、下図の画面が表示されます。この画面では PlexWare SDK をインストールするディレクトリとインストールするオプションを設定できます。

🤯 PlexWare SDK 2.0 − InstallShield ウィザード	X
カスタム セットアップ インストールするプログラムの機能を選択してください。	
下のリストにあるアイコンをクリックして、機能のインストー	レ方法を変更してください。 機能の説明 開発に必要なファイルをインスト ールします。この機能を省くこと はできません。 この機能をインストールするに は、ローカルのハードディスク
インストール先: E:¥Program Files¥K-Plex¥PlexwareSDK¥ InstellShield (戻る(B)	Fラ4 JIC 6824KB か必要で す。 変更©)… 次へ(№) > キャンセル

インストールするディレクトリを変更するには、右下にある「変更」ボタンをクリックしてください。ディレクトリを 選択する画面が表示されますので、適当なディレクトリを選択してください。

インストールをする/しないを選択できるオプションは以下の4つがあります。

- Visual Basic 用サンプル
   Visual Basic で開発する PlexKlip プロジェクトのサンプルのインストー ルする/しないを選択します。
- Visual C++用サンプル Visual C++で開発する PlexKlip プロジェクトのサンプルのインストール する/しないを選択します。
- Visual Basic 用ウィザード PlexKlip を Visual Basic で開発するためのテンプレート作成ウィザー ドをインストールする/しないを選択します。
- Visual C++用ウィザード PlexKlip を Visual C++で開発するためのテンプレート作成ウィザード をインストールする/しないを選択します。

インストールしているコンピュータに Visual Basic(または、Visual C++)がインストールされていない場合に は、ウィザードのインストールを選択するボタンが表示されず、インストールを行うことができません。(下の図 は Visual C++がインストールされていない環境での画面です。)

カスタム セットアップ インストールするプログラムの機能を選択してください。	
下のリストにあるアイコンをクリックして、機能のインストー	ル方法を変更し
● ▼ 50X ● ▼ サンプル ★ ▼ Visual Basic用 サンプルコード ★ ▼ Visual Basic用 ウィザード	機能の説 開発に必要 ールします はできませ
	しの機能で は、ローカ ドライブに

もし表示されていないウィザードをインストールしたい場合には、Visual Basic(または VisualC++)をインストールした後で、PlexWare SDK インストーラを再度起動し、変更インストール(3.1 章参照)を行ってください。

2.8 インストール開始

ここまでで、インストールに必要な準備は整いました。「インストール」ボタンをクリックし、PlexWare SDK のインストールを開始します。

🥵 PlexWare SDK 2.0 - InstallShield ウィザード 🔀
プログラムをインストールする準備ができました ウィザードは、インストールを開始する準備ができました。
「インストール」をクリックして、インストールを開始してください。
インストールの設定を参照したり変更する場合は、「戻る」をクリックしてください。「キャン セル」をクリックすると、ウィザードを終了します。
TextalChield
C 戻る(B) 「インズトールΦ」     キャンセル

2.9 インストール終了

「完了」ボタンをクリックすると PlexWare SDK のインストールが終了します。



# 3 インストールプログラムの保守

PlexWare SDK がインストールされている状態で、再度インストーラを起動すると、下に示す画面が 表示されます。ここでは「変更」、「修復」、「削除」の3つの機能から選択できます。

👘 PlexWare SDK 2	2.0 - InstallShield ウィザード 🔀
プログラムの保守	Ŧ
プログラムを変	変、修復、および削除します。
☞ 変更( <u>M)</u>	
1 <sup>4</sup>	インストールするプログラム機能を変更します。このオプションでは、 カスタム ダイアログを使ってインストールするプログラム機能を変更 することができます。
○ 修復( <u>P</u> )	
F	ブログラム中のエラーを修復します。このオプションでは、失われたり 壊れたりしたファイル、ショートカット、およびレジストリ エントリを修正 することができます。
○ 削除( <u>R</u> )	
8	コンビュータから PlexWare SDK 2.0 を削除します。
InstallShield	
	< 戻る(B) 次へ(N)> キャンセル

#### 3.1 変更

これはインストールされている機能を追加したり、取り消したりすることができます。「変更」を選択して、 「次へ」をクリックした場合には、カスタムセットアップ画面(2.7 章参照)が表示されます。ここには現在 インストールされている機能が表示されています。更に追加したい機能、または取り消したい機能を 設定することでインストールする機能を変更します。

#### 3.2 修復

これはインストールしたファイルを消してしまったり、壊れてしまった場合にこの機能を選択することでそれらのファイルを修正します。「修復」を選択して、「次へ」をクリックした場合には、前回インストールした設定に従って、再度インストールを行います。

#### 3.3 削除

「削除」を選択した場合、インストールしていた PlexWare SDK をコンピュータから削除します。